

## **Kings of War - Erratas a la Edición Revisada - Versión 1.0, junio de 2017.**

Este documento recoge las erratas presentes en la Edición Revisada de la segunda edición en castellano del reglamento de Kings of War, publicada en junio de 2016 por *Miniaturama*.

Está actualizado usando la última versión de erratas inglesas, la versión 1.5, publicada en abril de 2017. Todas las modificaciones de la versión 1.3 de erratas y anteriores ya estaban incluidas en la Edición Revisada.

**Página 17 – Mapa de Mántica:** hay dos errores. Derecha, centro, “**Montañas de Abkhazia**” (está escrito Abkhazla, con l en vez de i). Derecha, abajo, “**Ofidia**” (se ha quedado en inglés, Ophidia).

**Página 55 – Moviendo al cargar:** localiza el siguiente texto: “*Una vez que la unidad que carga está en contacto con el objetivo, debes alinearla con el lado de la unidad objetivo al que estés cargando (frontal, flancos o retaguardia), de manera que quede igualada con ella*”.

El texto ha sido corregido, se ha añadido una aclaración, y el texto correcto es el siguiente:

Una vez que la unidad que carga está en contacto con el objetivo, debes alinearla con el lado de la unidad objetivo al que estés cargando de manera que quede igualada con ella. Debes mantener el contacto con el punto inicial del objetivo y quedar libre de todas las demás unidades.

**Página 57 – Carga Múltiple:** la primera línea del párrafo tiene un error. “*Si dos o más unidades pueden cargar a la misma unidad enemiga, deben hacerlo juntas...*”. El error es “deben”, cuando el texto debería decir “pueden”. El texto correcto de esta primera línea es el siguiente:

Si dos o más unidades pueden cargar a la misma unidad enemiga, pueden hacerlo juntas, siempre que quepan en el lado de la unidad objetivo hacia el que cargan cuando la carga se completa.

**Página 66 – El objetivo se Mantiene:** al final del texto de esta sección, añade la siguiente frase:

Todos los atacantes contra un mismo lado deben quedar a la misma distancia de la unidad a la que cargaron.

Esta modificación se ha añadido para que se aplique en el caso en el que varias unidades hagan una carga múltiple contra el mismo lado de una unidad, y por la razón que sea alguna de ella no se puede separar de la unidad enemiga tras el combate cuando el enemigo resiste. Todas las unidades de la carga múltiple se deben separar la misma distancia, si alguna no puede separarse (porque tiene una unidad o terreno detrás que lo impide), ninguna lo hace.

**Página 73 – Regla especial *Fuerza Demoledora***: el texto superior, de ambientación, indica que se usa en combate, pero el texto de regla no lo reitera. El texto correcto de la habilidad especial es el siguiente:

Fuerza Demoledora (n)

Todos los impactos cuerpo a cuerpo causados por la unidad tienen un modificador de +(n) en la tirada para dañar.

**Página 78 – Artefacto Mágico *Aceite Ardiente***: el texto no especifica que el modificador a *Fuerza Demoledora* solo lo gana en combate cuerpo a cuerpo. El texto correcto es el siguiente:

Aceite Ardiente - Coste 5 pts

Esta unidad obtiene un Perforante (1) adicional en ataques a distancia “normales” y Fuerza Demoledora (1) adicional en combate cuerpo a cuerpo contra unidades con la regla especial *Regeneración*.

**Página 85 – Escenario *Dominio***: el texto de Objetivo es incorrecto, cuando dice que “*Al final de la partida, suma el total de puntos de tus unidades que estén por completo a 12” del centro de la mesa*”. El error es “a 12”, cuando debería decir “a 12 o menos”. El texto correcto es el siguiente:

Al final de la partida, suma el total de puntos de tus unidades que estén por completo a 12” o menos del centro de la mesa.

**Página 87 – Escenario *Botín***: en la sección “*controlar marcadores de botín*” localiza el párrafo que comienza con esta frase: “*Si una de tus unidades es Derrotada mientras porta un marcador...*”. Sustituye ese párrafo al completo por el que tienes debajo, en el que se incluye una modificación que se ha añadido para el supuesto de que una miniatura *Individual* tenga que hacerse cargo de una ficha de botín obtenida tras derrotar a la unidad portadora. Ten en cuenta, por si aprecias discrepancia, que se habla de “ficha de botín”, pero es equivalente a “marcador de botín”.

Si una de tus unidades es Derrotada mientras porta fichas (de botín), coloca esas fichas en cualquier lugar del espacio que ocupaba su base antes de retirarla. Si la unidad fue Derrotada en cuerpo a cuerpo, el oponente puede distribuir las fichas como quiera entre las unidades en contacto con tu unidad antes de retirarla. Si solo la puede recibir un *Individual*, coloca la ficha bajo él antes de Reagrupar. El *Individual* no recoge la ficha de Botín, solo la defiende. Si el *Individual* elige moverse hacia adelante o hacia atrás en su acción de Reagrupar, la ficha de Botín no se mueve con él.

**Página 163 – Chrones:** “esta unidad no puede quedar Desordenada”. Falta el nombre de la habilidad especial, que es **Tempus**. EL texto correcto debería ser:

Tempus – esta unidad no puede quedar Desordenada.

**Página 176 (Goblins) y 186 (Orcos):** en la página 176 hablan de “Garkan el Negro”, creador de los Goblins. En la página 186 y 187 hablan de “Arkhan el Negro”, creador de los Orcos. Tras un año preguntando por esta discrepancia, leo en el suplemento de ejércitos de “Uncharted Empires”, página 22 que se refieren a Garkan el Negro de nuevo, así que en los tres casos es el mismo dios, y que el “Arkhan” de la página 186 del reglamento es **Garkan**.

**Página 184 – Lacerador:** en Opciones, falta indicar el valor CD 5+ del *Lanzapinchos Pequeño*. El texto completo sería el siguiente:

Monta un Lanzapinchos pequeño sobre él: Alcance 36”, 2 ataques, CD 5+, Explosión (D3), Perforante (2) – por +10 pts.

**Página 203 – Mhorgoth el Sin Rostro:** la habilidad especial de *Mhorgoth*, el **Toque de Oscuridad**, solo se puede aplicar a una unidad (no Héroe) que tenga la regla especial **Tambaleante**, y no a cualquier unidad del ejército.

### Erratas dispersas.

Hay alguna errata más, dispersa por el reglamento.

Página 7 – “más” con tilde.

Página 19 – “aún” con tilde.

Página 28 – “el desierto ha...” (y no han).

Página 34 – “más” con tilde.

Página 48 – “constructo” (y no constructo).

Página 50 – “carguen” (y no cargen).

Página 52 – “caras” está mal separado en sílabas.

Página 59 – “una posición” no hay concordancia de género, pone “un posición”.

Página 61 – “está” con tilde.