

Mago:						Escuela:	
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:
Objetos (máximo []):						Salud actual:	
						Notas:	

Aprendiz:						Escuela:	
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:
Objetos (máximo []):						Salud actual:	
						Notas:	

Hechizos			
☉ Adivino <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)		♁ Bujo <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)	
<input type="checkbox"/> [] Consciencia	<input type="checkbox"/> [] Consciencia Marcial	<input type="checkbox"/> [] Compañero Animal	<input type="checkbox"/> [] Controlar Animal
<input type="checkbox"/> [] Control Mental	<input type="checkbox"/> [] Fuerza de Voluntad	<input type="checkbox"/> [] Dardo Venenoso	<input type="checkbox"/> [] Destilar Poción
<input type="checkbox"/> [] Ojo de Mago	<input type="checkbox"/> [] Olvidar Conjuro	<input type="checkbox"/> [] Embarrar	<input type="checkbox"/> [] Familiar
<input type="checkbox"/> [] Revelar lo Invisible	<input type="checkbox"/> [] Revelar Secreto	<input type="checkbox"/> [] Maldición	<input type="checkbox"/> [] Niebla
⌚ Cronomante <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)		⚡ Elementalista <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)	
<input type="checkbox"/> [] Almacenar Tiempo	<input type="checkbox"/> [] Derrumbe	<input type="checkbox"/> [] Bola Elemental	<input type="checkbox"/> [] Conjurar Tormenta
<input type="checkbox"/> [] Fragilidad	<input type="checkbox"/> [] Lentitud	<input type="checkbox"/> [] Escudo Elemental	<input type="checkbox"/> [] Esfera de Destrucción
<input type="checkbox"/> [] Paseo Temporal	<input type="checkbox"/> [] Petrificar	<input type="checkbox"/> [] Lluvia de Meteoros	<input type="checkbox"/> [] Martillo Elemental
<input type="checkbox"/> [] Pies Ligeros	<input type="checkbox"/> [] Reflejos Rápidos	<input type="checkbox"/> [] Muro	<input type="checkbox"/> [] Proyectil Elemental
☼ Encantador <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)		🌀 Ilusionista <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)	
<input type="checkbox"/> [] Animar Constructo	<input type="checkbox"/> [] Controlar Constructo	<input type="checkbox"/> [] Belleza	<input type="checkbox"/> [] Invisibilidad
<input type="checkbox"/> [] Encantar Arma	<input type="checkbox"/> [] Encantar Armadura	<input type="checkbox"/> [] Forma Monstruosa	<input type="checkbox"/> [] Oro de los Tontos
<input type="checkbox"/> [] Fuerza	<input type="checkbox"/> [] Granada	<input type="checkbox"/> [] Resplandor	<input type="checkbox"/> [] Soldado Ilusorio
<input type="checkbox"/> [] Imbuir Encantamiento	<input type="checkbox"/> [] Telequinesis	<input type="checkbox"/> [] Teleportar	<input type="checkbox"/> [] Transposición
☾ Invocador <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)		🌀 Maestro Rúnico <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)	
<input type="checkbox"/> [] Atar Demonio	<input type="checkbox"/> [] Diablillo	<input type="checkbox"/> [] Absorber Conocimiento	<input type="checkbox"/> [] Crear Grimorio
<input type="checkbox"/> [] Grieta Planar	<input type="checkbox"/> [] Invocar Demonio	<input type="checkbox"/> [] Empujón	<input type="checkbox"/> [] Escribir Pergamino
<input type="checkbox"/> [] Paseo Planar	<input type="checkbox"/> [] Plaga de Insectos	<input type="checkbox"/> [] Palabra de Poder	<input type="checkbox"/> [] Palabra Debilitadora
<input type="checkbox"/> [] Posesión	<input type="checkbox"/> [] Saltar	<input type="checkbox"/> [] Pluma Furiosa	<input type="checkbox"/> [] Runa Explosiva
☠ Necromante <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)		⚡ Taumaturgo <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)	
<input type="checkbox"/> [] Alzar Zombi	<input type="checkbox"/> [] Aniquilar	<input type="checkbox"/> [] Círculo de Protección	<input type="checkbox"/> [] Cura Milagrosa
<input type="checkbox"/> [] Controlar No Muerto	<input type="checkbox"/> [] Devorar Conjuro	<input type="checkbox"/> [] Curación	<input type="checkbox"/> [] Destierro
<input type="checkbox"/> [] Huesos de la Tierra	<input type="checkbox"/> [] Proyectil Óseo	<input type="checkbox"/> [] Disipar	<input type="checkbox"/> [] Escudo
<input type="checkbox"/> [] Revelar la Muerte	<input type="checkbox"/> [] Robar Salud	<input type="checkbox"/> [] Luz Cegadora	<input type="checkbox"/> [] Restaurar la Vida
<input type="checkbox"/> []	<input type="checkbox"/> []	<input type="checkbox"/> []	<input type="checkbox"/> []
<input type="checkbox"/> []	<input type="checkbox"/> []	<input type="checkbox"/> []	<input type="checkbox"/> []
<input type="checkbox"/> []	<input type="checkbox"/> []	<input type="checkbox"/> []	<input type="checkbox"/> []

Base de operaciones	
Bóveda del tesoro:	Notas:
	Tesorería (CO):

Capitán:								
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:	
						Salud actual:		
Objetos (equipo estándar + []):						Trucos de Oficio:		
Notas:								

Soldado:						Clase:	
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:
						Salud actual:	
Objetos (equipo estándar + []):						Notas:	

Soldado:						Clase:	
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:
						Salud actual:	
Objetos (equipo estándar + []):						Notas:	

Soldado:						Clase:	
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:
						Salud actual:	
Objetos (equipo estándar + []):						Notas:	

Soldado:						Clase:	
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:
						Salud actual:	
Objetos (equipo estándar + []):						Notas:	

Soldado:						Clase:	
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:
						Salud actual:	
Objetos (equipo estándar + []):						Notas:	

Soldado:						Clase:	
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:
						Salud actual:	
Objetos (equipo estándar + []):						Notas:	

Soldado:						Clase:	
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:
						Salud actual:	
Objetos (equipo estándar + []):						Notas:	

Soldado:						Clase:	
M	C	D	A	V	S	Nivel:	Experiencia:
						Salud actual:	
Objetos (equipo estándar + []):						Notas:	